

Esercizio: Elaborazione di Dati Studente

Scrivere un programma in C che:

1. Definisce una `struct Studente` con i seguenti campi:
 - `char inizialeNome`
 - `char inizialeCognome`
 - `int matricola`
 - `float media`
2. Definisce una `struct Risultato` con i seguenti campi:
 - `int matricola`
 - `char esito` (può contenere 'P' o 'B', in base alla media dello studente)

```
void elaboraStudenti(struct Studente studenti[], int n, struct Risultato risultati[]);
```

La funzione riceve un array di `struct Studente` e un array di `struct Risultato`.

Determina se lo studente è promosso (`media >= 6.0`) o bocciato (`media < 6.0`).

Aggiorna l'array di `struct Risultato` con la matricola e l'esito.

Nel `main`, dichiarare e inizializzare un array di `struct Studente` con almeno 3 elementi, chiamare la funzione e stampare il contenuto del secondo array.

VARIANTE:

modificare la funzione o crearne un'altra in modo che, oltre ad elaborare come visto sopra, restituisce il numero dei promossi

Esercizio: Gestione di un Magazzino

Scrivere un programma che gestisce un piccolo magazzino. Il programma deve:

1. Definire una `struct Prodotto` con i seguenti campi:
 - `int codice` → Codice identificativo
 - `int quantita` → Quantità disponibile
 - `float prezzo` → Prezzo unitario
 - `bool disponibile` → `true` se la quantità è maggiore di 0, `false` altrimenti
2. Implementare una funzione:
`void aggiornaDisponibilita(struct Prodotto prodotti[], int n);`

La funzione riceve un array di `struct Prodotto` e aggiorna il campo `disponibile` in base alla quantità.

Nel `main`, dichiarare un array di almeno 3 prodotti, chiamare la funzione e stampare l'elenco dei prodotti con il loro stato di disponibilità.

3.